

Torneo di Scacchi

REGOLAMENTO UFFICIALE DEL TORNEO

1- Denominazione e caratteristiche del torneo

Il "Torneo di scacchi open" è un torneo amatoriale gratuito di un giorno riservato esclusivamente a squadre formate da studenti/studentesse **regolarmente iscritti/e all'Università degli Studi Roma Tre**. Sono tali gli Studenti/le Studentesse iscritti/e ai corsi di Laurea, corsi di Diploma Universitario, corsi di Perfezionamento Post Laurea (c.d. Master), Scuole di Specializzazione e dottorandi, in data successiva alla loro iscrizione al torneo, purché il conseguimento della laurea avvenga successivamente alla data di presentazione ufficiale del torneo. Non è considerato in regola lo studente/la studentessa iscritto/a al torneo dopo aver conseguito la laurea.

Il torneo è Open, per cui possono partecipare sia gli studenti che le studentesse di Roma Tre.

2- Spirito della Competizione

La manifestazione è governata dallo "Spirito del gioco" in cui la sportività e il rispetto dell'altro sono valori predominanti e come tali devono essere perseguiti da tutti i giocatori. Compiere atti osceni, utilizzare un linguaggio scorretto tra i giocatori, nei confronti dell'arbitro e verso gli spettatori sono atteggiamenti non tollerati.

3- Formula

Il torneo si svolgerà in una sola giornata; gli accoppiamenti saranno effettuati con sistema svizzero (o all'italiana, in caso di numero ridotto di giocatori).

4- Iscrizioni

Per effettuare l'iscrizione occorre accreditarsi on-line presso il sito internet <http://r3sport.uniroma3.it> – alla sezione "Iscrizione ai tornei", seguendo la procedura indicata nella guida operativa scaricabile dal sito entro il 24 Novembre. Le liberatorie (allegato A), anch'esse scaricabili dal sito devono essere consegnate presso la segreteria sportiva dello Stadio Alfredo Berra, Via G.Veratti snc – 00146 Roma entro il 24 Novembre alle ore 18.00.

5- Svolgimento delle partite

I turni di gioco sono 5, e la cadenza di gioco è di 15 minuti per giocatore per ogni partita.

6- Regolamento delle classifiche

Sono assegnati un punto in caso di vittoria, ½ in caso di partita patta e zero punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio tra due o più giocatori nella classifica finale saranno utilizzati i seguenti spareggi: 1) Most wins, 2) Koya. Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono i regolamenti FSI /FIDE.

7 - Modifiche al Regolamento

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di apportare, entro il 25 novembre, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento. Di tutte le eventuali modifiche verrà data notizia attraverso i comunicati trasmessi via e- mail o pubblicati sul sito <http://r3sport.uniroma3.it>.

8- Premiazione

Sono premiati il primo, il secondo e il terzo classificati.

REGOLAMENTO DI GIOCO

1- Modalità iniziali

L'arbitro sorteggerà, prima del primo turno, il colore della prima scacchiera. Successivamente il programma provvederà ad assegnare i colori in modo che un giocatore giocherà presumibilmente 3 partite col Bianco e una col Nero (o viceversa). Si ricorda che si deve premere il proprio orologio con la stessa mano con cui si è effettuata la mossa.

2- Durata di ogni gara

La partita si conclude in caso di scaccomatto oppure di stallo, o nel caso un giocatore decida di abbandonare, oppure in caso di accettazione di una proposta di patta.

3- Punteggi di gara

Il giocatore che vince ottiene un punto, quello sconfitto o ritirato, zero mentre la partita si considera patta, con $\frac{1}{2}$ punto a testa, quando il giocatore che ha il tratto non ha mosse legali e il suo re non è sotto scacco. In tal caso partita patta, perché finisce "per stallo". Altresì si considera patta la partita dove nessun giocatore può dare, anche a seguito di qualsiasi serie di mosse legali, scaccomatto all'avversario: in tal caso si parla di partita che finisce in "posizione morta".

4- Orologio

Sul tavolo, vicino alla scacchiera, verrà posto un orologio con due indicatori di tempo, collegati uno all'altro in modo che funzionino alternativamente. Esaurito il proprio tempo, il giocatore perderà la partita. Durante la partita ogni giocatore, appena eseguita la mossa, fermerà il proprio orologio e metterà in movimento quello del suo avversario.

5- Arbitraggio

Sarà presente un arbitro ufficiale FSI, che risponderà ad eventuali dubbi sul regolamento/svolgimento del torneo.

Si ricorda a tutti i partecipanti che nessuna pretesa può farsi valere da parte degli stessi in caso di smarrimento di oggetti verificatosi nel corso del torneo.

UNIVERSITA' DEGLI STUDI ROMA TRE

Il Comitato Organizzatore