

X Campionato di Ateneo di calcio a 5 maschile

REGOLAMENTO UFFICIALE

1- Denominazione e caratteristiche del torneo

Il "X Campionato di Ateneo di calcio a 5 maschile" è un torneo amatoriale riservato esclusivamente a squadre formate da studenti **regolarmente iscritti all'Università degli Studi Roma Tre**.

Sono tali gli Studenti iscritti ai corsi di Laurea, corsi di Diploma Universitario, corsi di Perfezionamento Post Laurea (c.d. Master), Scuole di Specializzazione e dottorandi. In data successiva alla loro iscrizione al torneo, purché il conseguimento della laurea avvenga successivamente alla data di presentazione ufficiale del campionato.

Gli studenti che si laureano prima dell'inizio del campionato non possono partecipare allo stesso; chi invece si laurea a campionato in corso potrà continuare a parteciparvi previo pagamento di un'assicurazione sportiva (**€ 8,00**) stipulabile presso lo Stadio Alfredo Berra.

2- Spirito della Competizione

La manifestazione è governata dallo "Spirito del gioco" in cui la sportività e il rispetto dell'altro sono valori predominanti e come tali devono essere perseguiti da tutti i giocatori. Compiere atti osceni, utilizzare un linguaggio scorretto tra i giocatori, nei confronti dell'arbitro e verso gli spettatori sono atteggiamenti non tollerati.

3- Formula

Il torneo è strutturato con 32 squadre ed è articolato in due fasi: la prima fase a gironi, la seconda con gare a eliminazione diretta. Alla seconda fase accedono tutte le squadre di ciascun girone nelle seguenti modalità: le prime due accedono alla Gold Cup, le altre due alla Silver Cup.

Nella fase a eliminazione diretta, in caso di parità, si procede direttamente ai calci di rigore. Nelle semifinali e finali, in caso di parità, si prevedono due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno e in caso di ulteriore parità i calci di rigore.

Il C.O. **si riserva di apportare qualunque modifica** ritenga opportuna alla **formula del torneo** in qualunque momento antecedente l'inizio della manifestazione, tenendo in considerazione la variabile dipendente del numero di squadre iscritte. Sia per la formazione dei gironi della prima fase che per quelli della seconda e per gli scontri a eliminazione diretta successivi, il C.O. procederà mediante sorteggio.

4- Preiscrizioni

Per effettuare la pre-iscrizione occorre versare la quota cauzione pari a **€ 80,00**. In caso di non perfezionamento dell'iscrizione tale somma non sarà restituita. L'accreditamento delle squadre si effettua on-line presso il sito internet <http://r3sport.uniroma3.it> – alla sezione "Iscrizione ai tornei", seguendo la procedura indicata nella guida operativa, scaricabile dal sito <http://r3sport.uniroma3.it/guide/IscrizioneTorneiR3Sport.pdf>. Le liberatorie, i certificati medici, le quote iscrizione, le cauzioni e le quote partita devono essere consegnate/versate presso la segreteria dello Stadio Alfredo Berra, Via G.Veratti, snc – 00146 Roma.

5- Iscrizioni e formazione delle squadre

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 6 giocatori a un massimo di 15. I team devono essere composti esclusivamente da studenti appartenenti a uno stesso dipartimento: è consentito

iscrivere un numero massimo di due giocatori appartenenti ad un altro dipartimento di Ateneo (di seguito "esterni"). In caso di indisponibilità di uno dei due o di entrambi non è possibile ricorrere ad altre iscrizioni di giocatori esterni. I giocatori appartenenti a ogni team devono appartenere allo stesso dipartimento: **Economia; Studi Aziendali; Studi Umanistici; Filosofia, Comunicazione e Linguaggio; Lingue, Letterature e Culture Straniere; Scienze; Matematica e Fisica; Giurisprudenza; Scienze della Formazione; Dams; Scienze Politiche; Architettura**). Però, oltre ai due esterni, solamente per le squadre appartenenti ai Dipartimenti di Economia, Lettere e Filosofia e SMFN, sarà consentito aggiungere altri due giocatori appartenenti a un altro dipartimento ma facenti parti della stessa area di riferimento (**Area di Economia: Dip. Economia - Studi Aziendali; Area di Lettere e Filosofia: Dip. Studi Umanistici - Filosofia, Comunicazione e Spettacolo - Lingue, Letterature e Culture Straniere; Area di SMFN: Dip. Scienze - Matematica - Fisica**).

I giocatori devono essere aggiunti nel "profilo squadra" on-line entro il termine della **prima fase**, consegnando le liberatorie (Allegato A) e i certificati medici al C.O. presso la segreteria dello Stadio Alfredo Berra almeno 24 ore prima dell'inizio della gara successiva nel caso di volesse schierare subito il nuovo giocatore. Il giocatore una volta iscritto non potrà essere cancellato dalla squadra, anche qualora non risultasse più a disposizione del team.

Dopo tale termine non è possibile inserire giocatori, tranne il portiere in caso di infortunio documentato da regolare referto medico. Il nuovo tesserato non può essere schierato in altri ruoli all'infuori di quello di portiere. **Non è ammessa la partecipazione di tesserati a società di serie A1, A2, B di calcio a 5**. Le squadre che non rispettano questa limitazione subiscono una penalizzazione in classifica (3 punti in meno per ogni giocatore irregolarmente iscritto, moltiplicato il numero di partite giocate da quest'ultimo) e l'esclusione del giocatore in posizione irregolare senza la possibilità di sostituzione.

Ogni squadra deve comunicare per iscritto (allegato E) il nominativo di un docente del dipartimento di appartenenza, in veste di tutor. La mancata indicazione del tutor, entro il termine della prima fase, è sanzionata con una **penale di € 15,00**.

Il giocatore iscritto in una squadra **non può passare** ad altra squadra a campionato cominciato. Nel caso di simile irregolarità, oltre all'espulsione del giocatore dal campionato, la squadra che accetti un simile irregolare passaggio viene penalizzata di 6 punti e multata di **€ 40,00** per responsabilità oggettiva. Il C.O. a richiesta o di propria iniziativa, può effettuare controlli in qualsiasi fase del torneo. Nel caso in cui si dovesse riscontrare la presenza in campo di uno o più giocatori non regolarmente iscritti all'Università degli Studi Roma Tre, il C.O. procederà all'**esclusione definitiva dalle competizioni della squadra che ha consentito una tale infrazione**.

La squadra che si presenta in campo con un giocatore sotto falso nome viene espulsa dal torneo.

Il C.O. si riserva di escludere dalla scheda iscrizione giocatori o responsabili non graditi, dandone motivazione e comunicazione in tempo utile.

6- Distinta-gara

Il C.O. predispone per ogni incontro la distinta-gara dei giocatori iscritti alle squadre. Il responsabile annota gli estremi del documento di riconoscimento. Se un giocatore si è iscritto dopo la stesura della distinta-gara, il C.O. può autorizzare, in forma scritta, ad aggiungere il nominativo a mano, riservandosi di effettuare controlli suppletivi. Qualora l'inserimento del nominativo avvenga senza espressa autorizzazione da parte del C.O., la squadra sarà sanzionata con una ammenda pari a **€ 15,00** e penalizzata di 1 punto in classifica per ogni giocatore non autorizzato e inserito nella lista gara. Alla terza infrazione la squadra è esclusa automaticamente dal torneo.

7- Costi di partecipazione e cauzione

La quota di iscrizione al campionato è di **€ 100,00** a squadra e va versata prima dell'inizio del torneo insieme alla cauzione di **€ 80,00** e a **€ 60,00** per le prime tre gare della prima fase.

La quota partita è di € 20,00 a squadra e si versa, ad eccezione delle prime tre gare della prima fase che sono versate all'atto dell'iscrizione, prima dell'inizio di ogni partita della fase finale o eventualmente scalati dalla cauzione.

All'atto dell'iscrizione si versa una cauzione di € 80,00 che viene restituita al termine del campionato. Qualora la squadra incorresse in sanzioni, queste verranno detratte dalla quota cauzione. In caso di ammende la cauzione deve essere riportata alla somma di € 80,00 prima dell'inizio di ogni singola fase, tramite pagamento suppletivo.

Le squadre che al termine della prima fase non avranno saldato l'importo totale (iscrizione, quota partite, cauzione) **saranno automaticamente escluse dalla fase successiva, mentre chi non avrà integrato la quota cauzione potrà andare incontro a diffida.**

Per avere **diritto alla restituzione della cauzione** è obbligatorio aver partecipato a tutte le fasi del torneo alle quali ci si è qualificati.

Dopo la conclusione del campionato, tenendo in considerazione i tempi necessari agli adempimenti amministrativi, la cauzione sarà restituita completamente (se in regola con i parametri regolamentari sopra indicati) o in parte (in caso di irregolarità e/o penalità riscontrate durante la manifestazione stessa). È previsto un limite massimo di 6 mesi dalla conclusione del torneo per ritirare la cauzione, termine dopo il quale non sarà restituita.

Sarà sanzionata, con un'ammenda di € 30,00 la squadra che non risulti in grado di garantire la presenza di almeno 5 giocatori alle finali e alla cerimonia di premiazione.

La cauzione è restituita **esclusivamente** al Responsabile di ciascuna squadra, il quale deve compilare correttamente e in tutte le sue parti l'allegato C.

8- Svolgimento delle partite

Le partite si disputano nei luoghi, nei giorni e negli orari indicati in calendario, che verrà comunicato alle squadre all'inizio di ogni fase. Le partite si svolgono dal lunedì al venerdì, in un orario compreso tra le ore 13.00 e alle ore 18.00 (allegato D). Eccezionalmente il C.O. può organizzare incontri fino alle 19. L'organizzazione compila e distribuisce i calendari delle varie fasi del torneo: è prevista almeno una gara a settimana. Le gare sono da 25 minuti per tempo, con un intervallo di 3 minuti.

Ogni responsabile è obbligato a informarsi sulle date e sugli orari di gioco riguardanti la propria squadra, nonché di eventuali provvedimenti disciplinari, almeno 24 ore prima dell'orario fissato. **Le squadre devono presentarsi in campo almeno 15 minuti prima dell'inizio della partita** e consegnare all'arbitro la distinta-gara, fornita dall'organizzazione, compilata in ogni sua parte unitamente ai documenti di identità di ciascun partecipante. Il Direttore di gara procede all'identificazione dei singoli giocatori tramite i loro **documenti personali**. Se un giocatore non è munito di documento (carta d'identità, patente, passaporto o tesserino universitario con foto) non può partecipare all'incontro, a meno che il Direttore di gara sotto la propria responsabilità e in forma scritta non accetti la presenza in campo del giocatore per conoscenza personale. Possono accedere al campo max 12 giocatori inseriti nella distinta-gara e il tutor. I giocatori che giungono in ritardo e che figurano nella distinta-gara presentata al Direttore di gara possono accedere al terreno di gioco, dietro espressa autorizzazione del Direttore di gara stesso. L'arbitro potrà iniziare la gara anche con la presenza di 3 giocatori per ogni team.

La partita che non si concluda per insufficienza di giocatori in campo, da parte di una o entrambe le formazioni (ritenute, una o entrambe, anche oggettivamente, responsabili) per motivi strettamente calcistici e non attinenti a fatti o eventi di eccezionale gravità o particolarità, comporta la sconfitta con il punteggio di **0-6** e un punto di penalizzazione in classifica oppure a seconda dei casi la sconfitta con il risultato acquisito al momento della sospensione, solo se più oneroso di 0-6, e un punto di penalizzazione. Nel caso, invece, la partita venga sospesa dall'arbitro, per motivi di assoluta necessità, e data la gravità o eccezionalità dell'accaduto o che, lo stesso direttore di gara, ritenga pregiudizievole per i giocatori in campo il proseguimento della gara stessa, la gara sarà recuperata parzialmente (dal minuto dell'interruzione e con le stesse formazioni presenti sul campo di gioco al momento della sospensione).

Le formazioni non presenti in campo trascorsi 5 minuti dall'orario d'inizio, sono considerate assenti e quindi perdenti con il punteggio di 0-6, sanzionate con una multa di **€ 40,00** e **penalizzate di un punto in classifica**. Se però il capitano della squadra avverte in precedenza il C.O., o arrivando in orario al campo di gioco chiedono al C.O. stesso o all'arbitro i 15 minuti, la gara inizierà con 15 minuti di ritardo. Al 16' se la squadra richiedente non si sarà presentata in campo subirà la perdita della partita con il punteggio di 0-6 e la multa di **€ 40,00**, nonché un punto in meno in classifica.

Alla seconda assenza la squadra è automaticamente esclusa dal torneo.

E' assolutamente **vietato** l'utilizzo di scarpe da calcio a 11 sui campi da gioco; le uniche tipologie di scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. L'arbitro ha il dovere di negare il diritto della disputa della gara a eventuali giocatori provvisti di sole scarpe da calcio a 11.

9- Spostamento incontri

Non sono ammessi spostamenti di gare rispetto alle date e agli orari stabiliti nel calendario ufficiale. Si può chiedere lo spostamento di una partita **solo in caso di comprovata necessità**. La richiesta deve essere effettuata, in forma scritta (alla mail r3sport.tornei@uniroma3.it), **almeno 7 gg.** (lavorativi, quindi esclusi il sabato e la domenica) **prima** della data indicata nel calendario per lo svolgimento della partita stessa. Lo spostamento della partita comporta, a carico della squadra che ha presentato la richiesta, **una penale di € 20,00** che viene detratta dalla cauzione, solo se non si dimostra che la necessità, oltre a essere comprovata, non sia anche estrema e non imputabile al team che lo richiede ma frutto di eventi straordinari. Lo spostamento può avvenire con il consenso della squadra avversaria. In tale caso, i capitani delle due squadre sono tenuti a trovare un accordo per la condivisione di un giorno e di un orario in cui recuperare la partita, previa accettazione da parte del C.O. Il recupero deve svolgersi entro 10 giorni dalla data della gara non disputata. In caso di mancato accordo il C.O. stabilirà una data in cui recuperare tassativamente l'incontro. Ogni squadra non può chiedere più di due spostamenti durante l'intero torneo.

Invece per quanto riguarda la richiesta di posticipare o anticipare una gara, cambiando solamente l'orario del fischio d'inizio, ma non la data, deve essere effettuata, in forma scritta (alla mail r3sport.tornei@uniroma3.it), **almeno 3 gg. prima** della data indicata nel calendario per lo svolgimento della partita stessa.

10- Regolamento di giuoco

E' adottato il Regolamento Ufficiale della F.I.G.C.

Sono assegnati tre punti a vittoria, un punto in caso di parità, zero punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio tra due o più squadre nella classifica dello stesso girone sono considerati nell'ordine:

- Classifica avulsa (nel caso di tre o più squadre)
- Scontro diretto
- Differenza reti
- Goals fatti
- Goals subiti
- Sorteggio

11 - Commissione Disciplinare

E' istituita una apposita commissione disciplinare composta da:

- il designatore arbitrale della Commissione Provinciale Arbitri US ACLI Roma con funzioni di Presidente;
- un membro del C.O., responsabile per le attività sportive dell'Ateneo, con funzioni di delegato;
- un rappresentante dell'Ateneo, con funzioni di segretario.

Tale commissione provvede all'esame dei referti, all'esame dei reclami, alla comminazione di sanzioni e squalifiche. In ossequio al carattere amatoriale della manifestazione saranno particolarmente sanzionati quei comportamenti scorretti, di protesta e comunque contrari alla morale e alla correttezza sportiva,

ravvisati in campo, in panchina o fuori dal terreno di gioco, prima durante e dopo lo svolgimento di un incontro. Tale regola verrà applicata anche in casi riguardanti giocatori appartenenti a squadre non partecipanti all'incontro. Oltre alle violazioni previste dal successivo articolo 12, la commissione disciplinare potrà sanzionare, nella misura che riterrà opportuna, qualunque comportamento accertato che dovesse rivelarsi lesivo allo spirito della manifestazione.

12- Sanzioni disciplinari

Il giocatore che accumula 2 cartellini gialli in diverse partite viene squalificato automaticamente per una giornata. Il giocatore espulso durante una gara è squalificato per una o più giornate secondo il referto arbitrale. In caso di espulsione diretta o per doppia ammonizione, anche in assenza di comunicazione ufficiale, il giocatore non può disputare l'incontro successivo, causa automatismo. Nella seconda fase le ammonizioni saranno azzerate, non cumulandosi, quindi, con quelle ricevute nella fase a gironi.

Il giocatore o la squadra che durante lo svolgimento delle partite si rende protagonista di episodi violenti può essere espulso dal torneo. Episodi di violenza a gioco fermo o successivi alla partita possono comportare la sospensione dell'incontro (se ancora in corso), la sconfitta a tavolino (0-6) della squadra o di entrambe le squadre a seconda del referto arbitrale e la segnalazione dei responsabili agli organi competenti di Ateneo (art. 16, R.D.L. 20 giugno 1935, n° 1071).

In caso di "vittoria a tavolino" per assenza della squadra avversaria, con regolare consegna della distinta-gara all'Arbitro, la partita sarà considerata come disputata anche agli effetti disciplinari. Se invece gli squalificati appartenessero alla squadra dichiarata "assente" a una gara, la partita non avrà valenza agli effetti disciplinari e la squalifica rimarrebbe in carico all'atleta.

Le sanzioni conseguite al termine della precedente edizione del **Campionato di Ateneo** manterranno la loro validità, a eccezione delle ammonizioni che si azzereranno al termine della manifestazione.

13- Ritiro ed esclusione

In caso di ritiro o esclusione della squadra sono omologati i risultati precedenti conseguiti sul campo mentre i risultati riguardanti le partite da disputare sono omologati con il risultato di 0-6. In questi casi, né la cauzione né le quote partita né la quota iscrizione vengono restituite.

14- Impraticabilità del campo

In caso di pioggia le squadre sono tenute a presentarsi sul campo di gioco. Prima della partita i capitani delle due formazioni assieme al Direttore di gara e al responsabile di campo verificano le condizioni del terreno ed esprimono il loro parere. L'onere della decisione finale spetta in ogni caso all'arbitro che decide in piena e insindacabile autonomia.

Qualora fin dalla mattina si avesse la certezza dell'impraticabilità del campo, il C.O. avviserà le squadre interessate che, solo in questo caso, potranno non presentarsi al campo.

15- Reclami

Il C.O., il cui giudizio è inappellabile, accoglie il reclamo da parte delle squadre: avverso la gara, i provvedimenti disciplinari e la posizione irregolare dei giocatori avversari. Il reclamo, scritto e motivato, deve pervenire al C.O. e al Responsabile della squadra avversaria entro e non oltre le 24 ore successive dal termine dell'incontro o dalla pubblicazione del comunicato, se avverso i provvedimenti disciplinari. Al reclamo deve essere allegata la tassa di € **30,00** che sarà restituita in caso di accettazione del reclamo stesso.

Mancando uno qualsiasi dei requisiti richiesti, il reclamo sarà respinto per vizio di forma. Non sono altresì ammessi altri reclami per decisioni tecniche o disciplinari prese dall'arbitro.

La richiesta di correzioni di eventuali errori materiali di scrittura o altri non costituisce ricorso.

16- Direzione di gara

La direzione di gara del torneo è affidata ad arbitri designati dalla Commissione Provinciale Arbitri US ACLI Roma. A tutte le squadre l'obbligo di aiutarli il più possibile, tenendo sempre un comportamento

corretto, sportivo e leale, nella gestione della partita. Solamente il capitano ha la facoltà di rivolgersi al direttore di gara; sono assolutamente vietate le proteste, soprattutto quelle reiterate, che saranno severamente punite a livello disciplinare.

In caso di assenza dell'arbitro per improvvise cause di forza maggiore, la partita è rinviata in data e orario da concordare tra il C.O. e le due squadre.

17- Premiazione

Sono premiate la prima, la seconda e la terza squadra classificata della fase a eliminazione diretta, il miglior giocatore, il miglior realizzatore e il miglior portiere. Le sopraindicate classifiche vengono stilate al termine del campionato (in ogni gara l'arbitro elegge il migliore in campo per ogni squadra e per ogni portiere, assegnando a tutti e quattro un voto tra 5 e 9). Vincono il premio di miglior giocatore e miglior portiere coloro che avranno la media voto più alta, ma con almeno 4 nomination. Alla squadra più corretta viene assegnato il premio Fair-Play.

18- Certificazione Medica

Tutti i giocatori sono tenuti a consegnare al C.O. un **certificato medico di sana e robusta costituzione** valido **per attività sportive non agonistiche** (DM 18/02/1982 e DM 28/02/1983) e **partecipano sotto la propria responsabilità**. E' tuttavia **consigliata** una visita medico-sportiva per idoneità alle attività agonistiche.

I certificati medici devono essere consegnati **in originale**, provvisti di **timbro**, **codice regionale del medico** e **firma**, inoltre devono tassativamente riportare le seguenti diciture: *"Il soggetto, sulla base della visita medica da me effettuata risulta in stato di buona salute e non presenta controindicazioni in atto alla pratica di attività sportive non agonistiche."* e *"Il presente certificato ha validità annuale dalla data del rilascio."*. Vedi fac-simile ([allegato B](#)).

I certificati devono essere **consegnati** all'atto dell'iscrizione e solo nel caso di giocatori aggiunti alle liste dopo l'inizio del campionato possono pervenire non meno di 4 gg lavorativi prima della data di svolgimento della partita, presso la segreteria del centro sportivo "Le Torri". **Non sono ammesse deroghe**. **Non saranno ritenuti validi** certificati pervenuti in fotocopia o via fax e/o contenenti diciture diverse da quelle sopra indicate. False certificazioni mediche avranno pena per il trasgressore l'esclusione definitiva dal torneo.

19 – Assicurazione e responsabilità

Ogni studente non laureato (e i casi particolari dell'art.1) è assicurato "causa morte" e/o "invalidità permanente" per tutta la durata dell'evento. **Ogni eventuale ulteriore copertura assicurativa è a carico del singolo partecipante**. Ai fini della richiesta di copertura assicurativa a causa di un incidente di gioco, è necessario chiedere al direttore di gara di **inserire nel referto arbitrale** un resoconto esaustivo circa le dinamiche dell'incidente avvenuto e **segnalare** al C.O. l'infortunio entro 24 ore dall'accaduto. Ciascun partecipante solleva fin da ora l'Ateneo da qualsiasi responsabilità, diretta e/o indiretta, per danni che a esso dovessero eventualmente derivare dalla, o essere comunque connessi alla, partecipazione al Torneo e si obbliga a mantenere indenne l'Ateneo da qualsiasi costo e/o spesa (ivi incluse le spese legali) nei quali lo stesso dovesse incorrere a seguito del verificarsi di tale eventi dannosi. Il C.O. declina ogni responsabilità in merito a danni e incidenti che possano accadere agli atleti, a terzi o cose, prima, durante e dopo le gare.

20 - Sponsorizzazione

Nel caso si volessero apporre degli sponsor sulle maglie da gioco, dovrà pervenire al C.O. una richiesta esplicita indicante sponsor (sono esclusi sponsor non attinenti al mondo accademico o culturale), dimensione e luogo in cui voler apporre il logo o la scritta. E lo stesso CO dovrà dare la sua approvazione, pena incorrere in una multa di **€ 50,00**. La richiesta deve pervenire al C.O. mediante mail a: r3sport.tornei@uniroma3.it. Le dimensioni accettate sono: un massimo di 10 cm come altezza e 18 cm come lunghezza

21 – Denominazione del team

Il team non potrà chiamarsi con il nome dello sponsor o con nomi “alternativi”, ma dovrà essere scelta denominazione attinente all’attività universitaria e approvata dal C.O. al momento dell’iscrizione.

22 – Divise da gioco

E’ **obbligatorio**, per tutte le squadre iscritte, durante il campionato solamente l’utilizzo delle maglie da gioco distribuite dal Comitato Organizzatore (di seguito C.O.) al momento della presentazione del campionato. Con la pre-iscrizione sarà possibile scegliere il colore dalla propria divisa, tra quelli ancora disponibili.

23 - Modifiche al Regolamento

Il C.O. si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si dovessero rendere di volta in volta necessarie. Di tutte le modifiche verrà data notizia attraverso i comunicati trasmessi via e-mail o pubblicati sul sito <http://r3sport.uniroma3.it> .

24 – Norme transitorie

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le vigenti norme federali a insindacabile giudizio del CO.

Si ricorda a tutti i partecipanti che nessuna pretesa può farsi valere da parte degli stessi in caso di smarrimento di oggetti verificatosi nel corso del campionato.

UNIVERSITA’ DEGLI STUDI ROMA TRE

Il Comitato Organizzatore

Allegato B

CERTIFICATO DI STATO DI BUONA SALUTE

Cognome.....nome.....

nato a.....il

residente a.....

n. iscrizione al S.S.N.

Il soggetto, sulla base della visita medica da me effettuata risulta in stato di buona salute e non presenta controindicazioni in atto alla pratica di attività sportive non agonistiche.

Il presente certificato ha validità annuale dalla data del rilascio.

..... il

Il medico

(timbro con codice regionale e firma)

Allegato C

Modulo per la Restituzione della Cauzione

(E' obbligatorio scrivere in stampatello e compilare tutte le voci)

Nome della squadra _____

N° ricevuta versamento cauzione _____

Nome e cognome del **Responsabile** _____

Data e luogo di nascita _____

Residenza: Via _____ N° _____ Cap _____

Città _____ Pr _____

Codice Fiscale _____

Cellulare _____

Firma del Responsabile

nb: la cauzione o quota parte di essa sarà restituita, attraverso un mandato di pagamento cumulativo, dopo almeno 30 giorni dalla data delle finali.

Allegato D

Preferenze orari di gioco

Nome della squadra _____

Nome e cognome del Responsabile _____

Esempio per il riempimento:

Se il *lunedì* dalle 15 alle 16 e il *giovedì* dalle 16 alle 18 potete giocare inserite una **X** nelle caselle corrispondenti.

Attenzione:

Le caselle vuote verranno considerate come indisponibilità a giocare.
Si invitano i rappresentanti delle squadre a indicare solo ed esclusivamente giorni e orari in cui la squadra è veramente disponibile a disputare le gare.

	11-12	12-13	13-14	14-15	15-16	16-17	17-18
LUNEDI							
MARTEDI							
MERCOLEDI							
GIOVEDI							
VENERDI							

legenda:

X "potete sicuramente giocare"

Altro da segnalare: _____

Allegato E

Comunicazione Tutor Campionato di Calcio a 5 Maschile a.a. 2014_2015

(Cortesemente scrivere in stampatello e compilare tutte le voci)

Nome della squadra _____

Nome e cognome del **Tutor** _____

Dipartimento _____

Corso di Laurea _____

Materia di insegnamento _____

Email _____

Firma del Tutor
