

XII Campionato di Ateneo calcio a 5 maschile

REGOLAMENTO UFFICIALE

1- Denominazione e caratteristiche del torneo

Il "XII Campionato di Ateneo - calcio a 5 maschile" è un torneo organizzato dal Centro Sportivo Italiano - Comitato Provinciale Roma attraverso il Comitato Organizzativo (C.O.), che gestisce la manifestazione.

2- Spirito della competizione

La manifestazione è governata dallo "Spirito del gioco" in cui la sportività e il rispetto dell'altro sono valori predominanti e come tali devono essere perseguiti da tutti i giocatori. Compiere atti osceni, utilizzare un linguaggio scorretto tra i giocatori, nei confronti dell'arbitro e verso gli spettatori sono atteggiamenti non tollerati.

3- Criteri di partecipazione

Il campionato è un torneo amatoriale riservato esclusivamente a squadre formate da studenti **regolarmente iscritti all'Università degli Studi Roma Tre**. Sono tali gli Studenti iscritti ai corsi di Laurea, corsi di Diploma Universitario, corsi di Perfezionamento Post Laurea (c.d. Master), Scuole di Specializzazione e Dottorandi. Sono considerati regolarmente iscritti al campionato coloro che conseguono la laurea in data successiva alla loro iscrizione al torneo, purché il conseguimento della laurea avvenga successivamente alla data di presentazione ufficiale del campionato. La data di presentazione del campionato sarà tempestivamente pubblicata sul sito <http://r3sport.uniroma3.it>. Lo studente laureato prima della data di presentazione del campionato non può partecipare al torneo. Gli Studenti iscritti e laureati dopo la data di presentazione del torneo hanno l'**obbligo** di segnalarlo al C.O., per evitare la penalizzazione di un punto in classifica della squadra di appartenenza, inoltre devono presentare presso la segreteria dello Stadio 'Alfredo Berra', Via G.Veratti, snc – 00146 Roma: il certificato di laurea, scaricabile dal portale dello studente o da richiedere in segreteria studenti, e sottoscrivere il tesseramento con il CSI, che prevede la copertura assicurativa anti infortunio di base (art. 20).

4- Formula del campionato

Il campionato è strutturato su 64 squadre ed è articolato in tre fasi: le prime due fasi a gironi, la terza con gare a eliminazione diretta.

PRIMA FASE

Gironi da otto squadre ciascuno con gare di sola andata. Accedono ai Play-Off le prime quattro squadre classificate di ciascun girone, le restanti accedono ai Play-Out.

SECONDA FASE

Play-Off: otto gironi da quattro squadre ciascuno con gare di sola andata. Accedono alla Fase Finale Play-Off le prime due squadre classificate di ciascun girone.

Play-Out: otto gironi da quattro squadre ciascuno con gare di sola andata. Accedono alla Fase Finale Play-Out le prime due squadre classificate di ciascun girone.

FASE FINALE

Ottavi, Quarti, Semifinali e Finali. Partite a eliminazione diretta. In caso di parità si procede direttamente ai calci di rigore. Nelle semifinali e finali, in caso di parità, si prevedono due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno e in caso di ulteriore parità i calci di rigore.

Qualora alle semifinali accedano **due squadre appartenenti allo stesso Dipartimento**, queste si incontreranno automaticamente in una delle semifinali.

Il C.O. si riserva di apportare qualunque modifica ritenga opportuna alla formula del torneo in qualunque momento antecedente l'inizio della manifestazione, tenendo in considerazione le variabili dipendenti del numero di squadre iscritte e dall'appartenenza ai vari Dipartimenti.

5- Preiscrizione

Per effettuare la preiscrizione occorre versare la quota cauzione pari a € 90,00. In caso di non perfezionamento dell'iscrizione tale somma non sarà restituita. L'accreditamento delle squadre si effettua on-line presso il sito internet <http://r3sport.uniroma3.it> – alla sezione “Iscrizione ai tornei”, seguendo la procedura indicata nella guida operativa, scaricabile dal sito <http://r3sport.uniroma3.it/guide/IscrizioneTorneiR3Sport.pdf>. Le liberatorie, i certificati medici, le quote iscrizione, le cauzioni e le quote partita devono essere consegnate/versate presso la segreteria dello Stadio ‘Alfredo Berra’.

6- Iscrizioni e formazione delle squadre

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 6 fino a un massimo di 15 giocatori. Le squadre devono essere composte da studenti appartenenti a uno stesso Dipartimento; è tuttavia consentito iscrivere massimo **due giocatori** afferenti a un altro Dipartimento di Ateneo (di seguito “esterni”). In caso di indisponibilità di uno dei due o di entrambi i giocatori non è possibile iscrivere ulteriori giocatori esterni.

Tutti i giocatori devono essere inseriti nel “profilo squadra” on-line entro il termine della **prima fase**, consegnando inoltre le liberatorie (Allegato A) e i certificati medici al C.O. presso la segreteria dello Stadio ‘Alfredo Berra’ almeno 24 ore prima dell'inizio della gara successiva, nel caso si volesse schierare subito il nuovo giocatore. Il giocatore una volta iscritto non può più essere cancellato dalla squadra. Dopo il termine della prima fase non è possibile inserire nuovi giocatori, tranne il portiere in caso di infortunio documentato da regolare referto medico. Il nuovo tesserato non può essere schierato in altri ruoli all'infuori di quello di portiere. **Non è ammessa la partecipazione di tesserati a società di serie A1, A2, B di calcio a 5.** Le squadre che non rispettano questa limitazione subiscono una penalizzazione in classifica (3 punti in meno per ogni giocatore irregolarmente iscritto, moltiplicato il numero di partite giocate da quest'ultimo) e l'esclusione del giocatore in posizione irregolare senza la possibilità di sostituzione.

Ogni squadra deve comunicare per iscritto (allegato E) il nominativo di un docente del dipartimento di appartenenza, in veste di tutor. La mancata indicazione del tutor, entro il termine della prima fase, è sanzionata con una **penale di € 15,00**.

A partire dalla data di presentazione del campionato i giocatori iscritti in una squadra **non possono passare** ad altra squadra. Nel caso di simile irregolarità, oltre all'espulsione del giocatore dal campionato, la squadra che accetti un simile irregolare passaggio viene penalizzata di 6 punti e multata di € 30,00 per responsabilità oggettiva. Il C.O. a richiesta o di propria iniziativa può effettuare controlli in qualsiasi fase del torneo. Nel caso in cui si dovesse riscontrare la presenza in campo di uno o più giocatori non regolarmente iscritti all'Università degli Studi Roma Tre, il C.O. procederà all'**esclusione definitiva dalle competizioni della squadra che ha consentito una tale infrazione**.

La squadra che si presenta in campo con un giocatore sotto falso nome viene espulsa dal torneo.

Il C.O. si riserva di escludere dalla scheda iscrizione giocatori o responsabili non graditi, dandone motivazione e comunicazione in tempo utile.

7- Distinta-gara

Il C.O. predispone per ogni incontro le distinte-gara dei giocatori iscritti alle squadre e il responsabile di ciascuna squadra annoterà gli estremi del documento di riconoscimento sulla propria distinta e depennerà eventuali giocatori assenti. Se un giocatore è stato iscritto dopo la stesura della distinta-gara, il C.O. può autorizzare, in forma scritta, ad aggiungere il nominativo a mano, riservandosi di effettuare controlli suppletivi. Qualora l'inserimento del nominativo avvenga senza espressa autorizzazione da parte del C.O., la squadra sarà sanzionata con una ammenda pari a € 15,00 e penalizzata di 1 punto in classifica per ogni giocatore non autorizzato e inserito nella lista gara. Alla terza infrazione la squadra è esclusa automaticamente dal torneo.

8- Costi di partecipazione e cauzione

La quota di iscrizione al campionato è di € 100,00 a squadra e va versata prima dell'inizio del torneo insieme alla cauzione di € 90,00 e a € 140,00 per le prime sette. Nella quota iscrizione sono compresi n° 8 completi da gioco, composti da maglietta e pantaloncino, mentre la quota partita è di € 20,00 a squadra. Le quote partita della seconda fase andranno versate prima dell'inizio della stessa. Andranno versati € 140,00 per i 7 incontri della prima fase e € 60,00 per i 3 incontri della seconda fase. Nella fase finale le quote verranno versate prima dell'inizio di ciascuna partita oppure scalate dalla quota cauzione. All'atto dell'iscrizione si versa la cauzione di € 90,00. Qualora la squadra incorresse in sanzioni, queste verranno detratte dalla quota cauzione. In caso di ammende durante la prima fase la cauzione dovrà essere ripristinata, fino alla somma di € 90,00, prima dell'inizio della seconda fase con versamento supplementivo.

Le squadre che al termine della prima fase non avranno saldato l'importo totale (iscrizione, quota partite, cauzione) **saranno automaticamente escluse dalla fase successiva, mentre chi non avrà integrato la quota cauzione potrà andare incontro a diffida.**

Per avere **diritto alla restituzione della cauzione** è obbligatorio aver partecipato a tutte le fasi del torneo alle quali ci si è qualificati. Dopo la conclusione del campionato, tenendo in considerazione i tempi necessari agli adempimenti amministrativi, la cauzione sarà restituita completamente (se in regola con i parametri regolamentari sopra indicati) o in parte (in caso di irregolarità e/o penalità riscontrate durante la manifestazione stessa). È previsto un limite massimo di 6 mesi, con decorrenza dalla data di svolgimento delle finali, per ritirare la cauzione, termine dopo il quale la cauzione non sarà restituita. La cauzione è restituita **esclusivamente** al Responsabile di ciascuna squadra, il quale deve compilare correttamente e in tutte le sue parti l'allegato C.

9- Svolgimento delle partite

Le partite si disputano nei luoghi, nei giorni e negli orari indicati nel calendario, che verrà comunicato alle squadre all'inizio di ogni fase. Gli incontri si svolgono dal lunedì al venerdì, in un orario compreso tra le ore 13.00 e le ore 19.00 (allegato D). Eccezionalmente, il C.O. potrà organizzare incontri fino alle 20. Il responsabile di ciascuna squadra deve prendere visione delle date e degli orari delle partite, nonché di eventuali provvedimenti disciplinari pubblicati all'interno del sito <http://r3sport.uniroma3.it>. **Le squadre devono presentarsi in campo almeno 15 minuti prima dell'inizio della partita** e consegnare all'arbitro la distinta-gara, fornita dall'organizzazione, compilata in ogni sua parte unitamente ai documenti di identità di ciascun partecipante. Il Direttore di gara procede all'identificazione dei singoli giocatori tramite i loro **documenti personali**. Se un giocatore non è munito di documento (carta d'identità, patente, passaporto o tesserino universitario con foto) non può partecipare all'incontro, a meno che il Direttore di gara, sotto la propria responsabilità e in forma scritta, non accetti la presenza in campo del giocatore per conoscenza personale. Possono accedere al campo max 12 giocatori inseriti nella distinta-gara e il tutor. I giocatori che giungono in ritardo e che figurano nella distinta-gara, presentata al Direttore di gara, possono accedere al terreno di gioco dietro espressa autorizzazione del Direttore di gara stesso.

Le partite si disputeranno con due tempi della durata di **25 minuti** ciascuno e un intervallo di **3 minuti**. Ciascuna delle due squadre può chiedere un time-out della durata di 1 minuto per ciascun tempo di gioco. L'arbitro può iniziare la partita anche in presenza di tre soli giocatori per squadra.

Le formazioni non presenti in campo trascorsi **5 minuti** dall'orario d'inizio, sono considerate assenti e quindi perdenti con il punteggio di **0-6**, sanzionate con una multa di € 30,00 e **penalizzate di un punto in classifica**. Alla terza assenza la squadra è automaticamente esclusa dal torneo.

La partita che non si concluda per insufficienza di giocatori in campo, da parte di una o entrambe le formazioni (ritenute, una o entrambe, anche oggettivamente responsabili) per motivi strettamente calcistici e non attinenti a fatti o eventi di eccezionale gravità o particolarità, comporta la sconfitta con il punteggio di **0-6** e un punto di penalizzazione in classifica oppure a seconda dei casi la sconfitta con il risultato acquisito al momento della sospensione, solo se più oneroso di **0-6** e un punto di penalizzazione. Nel caso in cui la partita venga sospesa dall'arbitro per motivi di assoluta necessità e data la gravità o eccezionalità dell'accaduto, o che lo stesso direttore di gara ritenga pregiudizievole per i giocatori in campo il proseguimento della gara stessa, la gara sarà recuperata parzialmente (dal minuto dell'interruzione e con le stesse formazioni presenti sul campo di gioco al momento della sospensione).

E' assolutamente **vietato** l'utilizzo di scarpe da calcio a 11 sui campi da gioco; le uniche tipologie di scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. L'arbitro ha il dovere di negare il diritto della disputa della gara a eventuali giocatori provvisti di sole scarpe da calcio a 11.

10- Spostamento incontri

Non sono ammessi spostamenti di gare rispetto alle date e agli orari stabiliti nel calendario ufficiale. Si può chiedere lo spostamento di una partita **solo in caso di comprovata necessità**. La richiesta deve essere effettuata dal responsabile della squadra tramite email, indirizzata a r3sport.tornei@uniroma3.it **almeno 7 gg.** lavorativi **prima** della data indicata nel calendario per lo svolgimento della partita stessa. Lo spostamento della partita comporta, a carico della squadra che ha presentato la richiesta, **una penale di € 20,00** che viene detratta dalla cauzione. Lo spostamento può avvenire con il consenso della squadra avversaria. In tale caso, i capitani delle due squadre sono tenuti a trovare un accordo per la condivisione di un giorno e di un orario in cui recuperare la partita, previa accettazione da parte del C.O. Il recupero deve svolgersi entro 10 giorni dalla data della gara non disputata. In caso di mancato accordo il C.O. stabilirà una data in cui recuperare tassativamente l'incontro. Ogni squadra non può chiedere più di due spostamenti durante l'intero torneo.

11- Regolamento di giuoco

E' adottato il Regolamento Ufficiale della F.I.G.C.

Sono assegnati tre punti a vittoria, un punto in caso di parità, zero punti in caso di sconfitta. Al termine di ciascuna delle prime due fasi, in caso di parità di punteggio tra due o più squadre nella classifica dello stesso girone, per stabilire la classifica finale valgono nell'ordine i seguenti criteri:

- Classifica avulsa (nel caso di tre o più squadre);
- Scontro diretto;
- Differenza reti;
- Goals fatti;
- Goals subiti;
- Sorteggio.

12 - Commissione Disciplinare

E' istituita una apposita commissione disciplinare composta da:

- il designatore arbitrale della Commissione Provinciale Arbitri US ACLI Roma con funzioni di Presidente;
- un rappresentante dell'Ateneo con funzioni di delegato;
- un membro del C.O. con funzioni di segretario.

Tale commissione provvede all'esame dei referti, all'esame dei reclami, alla comminazione di sanzioni e di squalifiche. Tenendo conto del carattere amatoriale della manifestazione saranno sanzionati quei comportamenti scorretti, di protesta e comunque contrari alla morale e alla correttezza sportiva, ravvisati in campo, in panchina o fuori dal terreno di gioco, prima durante e dopo lo svolgimento di un incontro. Tale regola verrà applicata anche in casi riguardanti giocatori appartenenti a squadre non partecipanti all'incontro. Oltre alle violazioni previste dal successivo articolo 13, la Commissione Disciplinare potrà sanzionare, nella misura che riterrà opportuna, qualunque comportamento accertato che dovesse rivelarsi lesivo allo spirito della manifestazione.

13- Sanzioni disciplinari

Il giocatore che accumula 3 cartellini gialli in diverse partite viene squalificato automaticamente per una giornata. Il giocatore espulso durante una gara è squalificato per una o più giornate secondo il referto arbitrale. In caso di espulsione diretta o per doppia ammonizione, anche in assenza di comunicazione ufficiale, il giocatore non può disputare l'incontro successivo, causa automatismo. Nella seconda fase le ammonizioni non saranno azzerate, cumulandosi quindi con quelle ricevute nella fase a gironi. Solo nella terza fase le ammonizioni saranno azzerate.

Il giocatore o la squadra che durante lo svolgimento delle partite si rende protagonista di episodi violenti può essere espulso dal torneo. Episodi di violenza a gioco fermo o successivi alla partita possono comportare la sospensione dell'incontro (se ancora in corso), la sconfitta a tavolino (0-6) della squadra o di entrambe le squadre a seconda del referto arbitrale e la segnalazione dei responsabili agli organi competenti di Ateneo (art. 16, R.D.L. 20 giugno 1935, n° 1071).

In caso di "vittoria a tavolino" per assenza della squadra avversaria, con regolare consegna della distinta-gara all'Arbitro, la partita sarà considerata come disputata anche agli effetti disciplinari. Se invece gli squalificati appartenessero alla squadra dichiarata "assente" a una gara, la partita non avrà valenza agli effetti disciplinari e la squalifica rimarrebbe in carico all'atleta.

Le sanzioni conseguite al termine della precedente edizione del **Campionato di Ateneo** manterranno la loro validità, a eccezione delle ammonizioni che si azzereranno al termine della manifestazione.

14- Ritiro ed esclusione

In caso di ritiro o esclusione della squadra sono omologati i risultati precedenti conseguiti sul campo mentre i risultati riguardanti le partite da disputare sono omologati con il risultato di 0-6. In questi casi, né la cauzione né le quote partita né la quota iscrizione vengono restituite.

15- Impraticabilità del campo

In caso di pioggia le squadre sono tenute a presentarsi sul campo di gioco. Prima della partita i capitani delle due formazioni assieme al Direttore di gara e al responsabile di campo verificano le condizioni del terreno ed esprimono il loro parere. L'onere della decisione finale spetta in ogni caso all'arbitro che decide in piena e insindacabile autonomia.

Qualora fin dalla mattina si avesse la certezza dell'impraticabilità del campo, il C.O. avviserà le squadre interessate che, solo in questo caso, potranno non presentarsi al campo.

16- Reclami

Il C.O., il cui giudizio è inappellabile, accoglie il reclamo da parte delle squadre: avverso la gara, i provvedimenti disciplinari e la posizione irregolare dei giocatori avversari. Il reclamo, scritto e motivato, insieme al versamento della tassa di **€ 30,00**, deve consegnato al C.O. presso la segreteria dello Stadio 'Alfredo Berra' **entro e non oltre le 24 ore** successive dal termine dell'incontro o dalla pubblicazione del comunicato, se avverso i provvedimenti disciplinari. Mancando uno qualsiasi dei requisiti richiesti, il reclamo sarà respinto per vizio di forma. **La somma versata** sarà restituita solo in caso di accettazione del reclamo. Il C.O. invierà successivamente copia del reclamo al Responsabile della squadra avversaria. Non sono ammessi reclami per decisioni tecniche o disciplinari prese dall'arbitro. La richiesta di correzioni di eventuali errori materiali di scrittura o altri non costituisce ricorso.

17- Assenza del Direttore di gara

In caso di assenza dell'arbitro per improvvise cause di forza maggiore, la partita è rinviata in data e orario da concordare tra il C.O. e le due squadre.

18- Premiazione

Sono premiate la prima, la seconda e la terza squadra classificata dei Play-Off e dei Play-Out, i migliori tre giocatori dei Play-Off rispettivamente nelle classifiche: miglior giocatore, miglior realizzatore e miglior portiere. Le sopraindicate classifiche vengono stilate al termine delle semifinali. Per essere inseriti nelle classifiche miglior giocatore e miglior portiere Play-Off occorre aver conseguito almeno otto voti.

Sarà sanzionata, con un'ammenda di **€ 30,00** la squadra che non risulti in grado di garantire la presenza di almeno 5 giocatori alle finali e alla cerimonia di premiazione.

19- Certificazione Medica

Tutti i giocatori sono tenuti a consegnare al C.O. un **certificato medico di sana e robusta costituzione** valido **per attività sportive non agonistiche** (DM 18/02/1982 e DM 28/02/1983) e **partecipano sotto la propria responsabilità**. E' tuttavia **consigliata** una visita medico-sportiva per idoneità alle attività agonistiche.

I certificati medici devono essere consegnati **in originale**, provvisti di **timbro**, **codice regionale del medico** e **firma**, inoltre devono tassativamente riportare le seguenti diciture: *“Il soggetto, sulla base della visita medica da me effettuata risulta in stato di buona salute e non presenta controindicazioni in atto alla pratica di attività sportive non agonistiche.”* e *“Il presente certificato ha validità annuale dalla data del rilascio.”*. Vedi fac-simile (allegato B).

I certificati devono essere **consegnati** all'atto dell'iscrizione e solo nel caso di giocatori aggiunti alle liste dopo l'inizio del campionato possono pervenire non meno di 4 gg lavorativi prima della data di svolgimento della partita, presso la segreteria dello stadio 'Alfredo Berra'. **Non sono ammesse deroghe**. Non saranno ritenuti validi certificati pervenuti in fotocopia o via fax e/o contenenti diciture diverse da quelle sopra indicate. False certificazioni mediche avranno pena per il trasgressore l'esclusione definitiva dal torneo.

20- Assicurazione e responsabilità

Ogni studente è assicurato “causa morte” e/o “invalidità permanente” per tutta la durata dell'evento. **Gli studenti laureati** dopo la data di presentazione del torneo devono invece presentare al C.O. lo status di studenti laureati e sottoscrivere il tesseramento con il CSI, ai fini della copertura assicurativa anti infortunio di base. **Ogni ulteriore e maggiore copertura assicurativa è a carico del singolo partecipante**. Ai fini della procedura di attivazione della polizza di copertura assicurativa per causa inerente un incidente di gioco, è necessario chiedere al direttore di gara di **inserire nel referto arbitrale** un resoconto esaustivo circa le dinamiche dell'incidente avvenuto e **segnalare** al C.O. l'infortunio entro 24 ore dall'accaduto. Ciascun partecipante solleva fin da ora l'Ateneo e il C.O. da qualsiasi responsabilità, diretta e/o indiretta, per danni che a esso dovessero eventualmente derivare dalla, o essere comunque connessi alla partecipazione al Torneo. Si obbliga inoltre a mantenere indenne l'Ateneo da qualsiasi costo e/o spesa (ivi incluse le spese legali) nei quali lo stesso dovesse incorrere a seguito del verificarsi di tale eventi dannosi. L'Ateneo e il C.O. declinano ogni responsabilità in merito a danni e incidenti che possano accadere agli atleti, a terzi o cose, prima, durante e dopo le gare.

21- Sponsorizzazioni

Le squadre possono richiedere al C.O. di stampare sulle maglie da gioco una scritta o uno sponsor. Tale richiesta deve essere inviata tramite email a r3sport.tornei@uniroma3.it, indicando tutti i dettagli relativi allo sponsor/scritta, alle dimensioni e al posizionamento della stampa sulla maglia. Il C.O. dovrà autorizzare tale richiesta, pena la comminazione di una multa di **€ 50,00**. Le dimensioni della stampa non possono superare le seguenti misure: 10 cm di altezza e 18 cm di lunghezza.

22- Denominazione delle squadre

I componenti di ciascuna squadra dovranno individuare un nome da assegnare alla propria formazione attinente le attività collegate al Dipartimento di appartenenza. Il nome della squadra non potrà far riferimento allo sponsor e dovrà essere preventivamente approvata dal C.O. al momento dell'iscrizione.

23- Maglie da gioco

Durante il campionato le squadre dovranno utilizzare **esclusivamente** le maglie da gioco distribuite dal C.O. al momento della presentazione del campionato.

24 – Comunicati

Ogni venerdì, sul sito <http://r3sport.uniroma3.it>, sarà pubblicato il comunicato della settimana con i provvedimenti disciplinari e gli eventuali spostamenti gare del turno successivo.

25- Modifiche al Regolamento

Il C.O. si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si dovessero rendere di volta in volta necessarie. Di tutte le modifiche verrà data notizia attraverso i comunicati pubblicati sul sito <http://r3sport.uniroma3.it>.

26- Norme transitorie

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le vigenti norme Federali FIGC.

Si ricorda a tutti i partecipanti che nessuna pretesa può farsi valere da parte degli stessi in caso di smarrimento di oggetti verificatosi nel corso del campionato.

UNIVERSITA' DEGLI STUDI ROMA TRE

Il Comitato Organizzatore

Allegato B

CERTIFICATO DI STATO DI BUONA SALUTE

Cognome.....nome.....

nato a.....il

residente a.....

n. iscrizione al S.S.N.

Il soggetto, sulla base della visita medica da me effettuata risulta in stato di buona salute e non presenta controindicazioni in atto alla pratica di attività sportive non agonistiche.

Il presente certificato ha validità annuale dalla data del rilascio.

..... il

Il medico

(timbro con codice regionale e firma)

Allegato C

Modulo per la Restituzione della Cauzione

(E' obbligatorio scrivere in stampatello e compilare tutte le voci)

Nome della squadra _____

N° ricevuta versamento cauzione _____

Nome e cognome del **Responsabile** _____

Data e luogo di nascita _____

Residenza: Via _____ N° _____ Cap _____

Città _____ Pr _____

Codice Fiscale _____

Cellulare _____

Firma del Responsabile

nb: la cauzione o quota parte di essa sarà restituita, attraverso un mandato di pagamento cumulativo, dopo almeno 30 giorni dalla data delle finali.

Allegato D

Preferenze orari di gioco

Nome della squadra _____

Nome e cognome del Responsabile _____

Esempio per il riempimento:

Se il *lunedì* dalle 15 alle 16 e il *giovedì* dalle 16 alle 18 non potete giocare inserite una **X** nelle caselle corrispondenti.

Attenzione:

*Si può inserire fino ad un **massimo di sei X**.*

Le caselle vuote verranno considerate come piena disponibilità a giocare.

Si invitano i rappresentanti delle squadre a indicare solo ed esclusivamente giorni e orari in cui la squadra è veramente impossibilitata a disputare le gare.

	13-14	14-15	15-16	16-17	17-18	18-19
LUNEDI						
MARTEDI						
MERCOLEDI						
GIOVEDI						
VENERDI						

legenda:

X "non potete assolutamente giocare"

Altro da segnalare: _____

Allegato E

Comunicazione Tutor Campionato di Ateneo calcio a 5 Maschile a.a. 2016/2017

(Cortesemente scrivere in stampatello e compilare tutte le voci)

Nome della squadra _____

Nome e cognome del **Tutor** _____

Dipartimento _____

Corso di Laurea _____

Materia di insegnamento _____

Email _____

Firma del Tutor
