

## Guida all'iscrizione on-line dei tornei di R3 Sport

1. Entrare sul sito <http://R3sport.uniroma3.it> e cliccare il pulsante "Iscrizione ai Tornei" nella barra di menù in alto;



2. Loggarsi con **login** e **password** che lo studente utilizza per entrare nel **Portale dello studente**;



3. Si aprirà la **Home Page** dello studente:

**Benvenuto**

**Anagrafica**

Nome: **Paolo**      Facoltà: SCIENZE DELLA FORMAZIONE  
 Cognome: **Rossi**      Cod. Fiscale: **RSSPLO100H15H100I**  
 Sesso: **M**      Matricola: **NO**

---

**Funzionalità**

Squadra	Torneo	Iscrizione	Iscritti	Accett. torneo	
A	Green Volley 3vs3		3		<input type="button" value="Gestisci"/>

**Iscrizioni**

**Non sei iscritto ad alcun torneo singolo!**

4. Nella Home Page dello studente ci possono essere tre vie da seguire

- A. Iscrivere ad un torneo singolo
- B. Creare una squadra
- C. Iscrivere ad un torneo a squadre

**A. Iscrizione ad un torneo singolo**

Cliccare sul pulsante **“Iscriviti ad un torneo Singolo”** ed una volta aperta la finestra dell’Iscrizione scegliere il torneo a cui ci si vuole iscrivere dal menù a tendina

ROMA TRE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**R3 SPORT**

*R3 - Lo sport per gli studenti di Roma Tre*

Home | Chi siamo | Attività | Blog | **Iscrizione ai tornei** | Comunicazione

**Iscrizione ad un torneo singolo**

Scegli il torneo Singolo al quale iscriverti:

Architettura    Economia    Giurisprudenza    Ingegneria    Lettere e Filosofia    Scienze della Formazione    S.M.F.N.    Scienze Politiche

Nella pagina di registrazione che si apre troverete un riepilogo del torneo a cui vi state per iscrivere. Prima di confermare l'iscrizione è **obbligatorio** inserire la propria e-mail e il proprio cellulare.

Una volta cliccato su **“Conferma iscrizione”** il sistema vi invierà una **e-mail di avvenuta registrazione** sulla vostra posta elettronica.

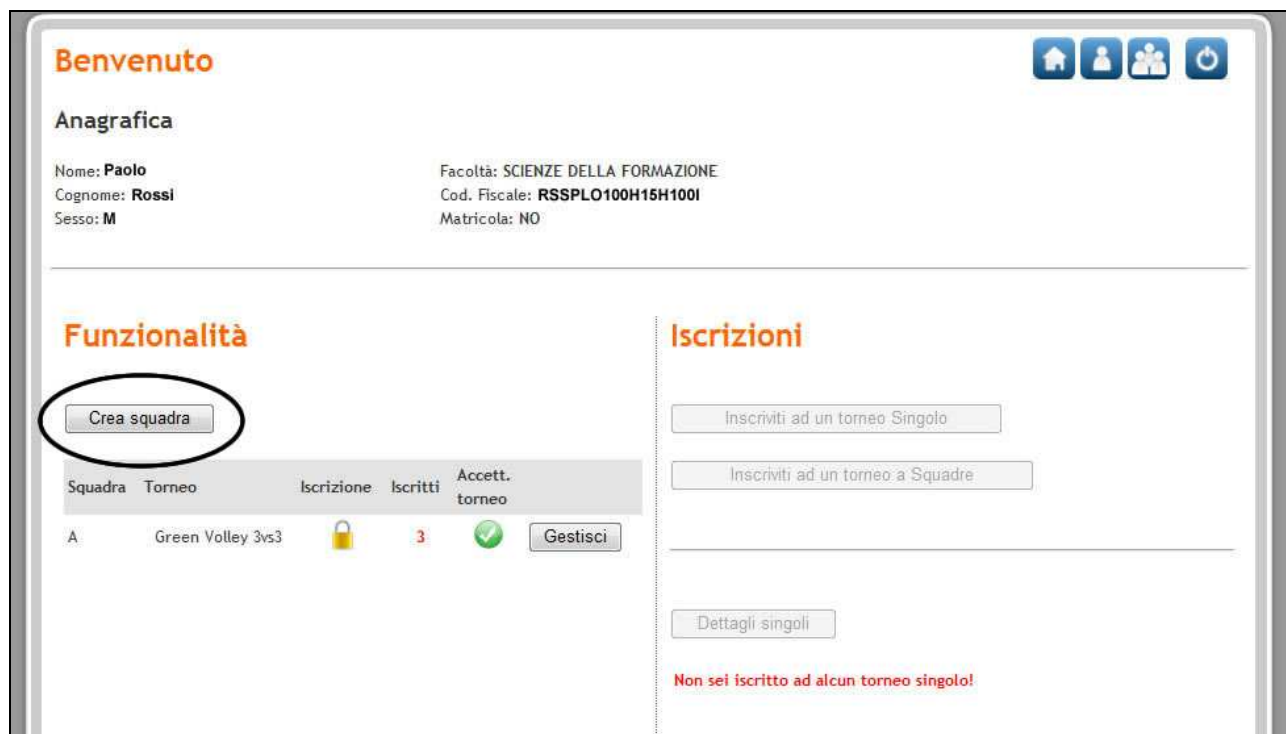


P.S. Nella sezione NOTE troverete le notizie riguardante il torneo inserite direttamente dall'amministratore.

## B. Creare una squadra

Quando un gruppo di studenti vuole creare una squadra per partecipare ad un torneo a squadre, uno di questi studenti **deve registrare innanzitutto la squadra stessa**. Lo studente che crea il team sarà il **capitano/responsabile** di tale squadra.

Per creare la squadra lo studente capitano/responsabile, dopo essersi loggato, deve spingere il tasto **“Crea Squadra”**.



Si dovrà poi **scegliere il torneo** a cui si vuole iscrivere la propria squadra dal menù a tendina



Si aprirà la pagina della Creazione vera e propria della squadra. Il capitano/responsabile dovrà innanzitutto inserire il proprio **cellulare** (1) e la propria **e-mail** (2) per registrare se stesso come giocatore. Poi dovrà dare un **nome** alla squadra (3) – **NOTA BENE: il nome assegnato alla squadra è immodificabile, è severamente vietato utilizzare nomi volgari o offensivi** – e **attivare l'iscrizione** (4). Infine dovrà cliccare su “**Crea squadra**” (5) e la squadra sarà registrata. Il capitano/responsabile riceverà sulla propria posta elettronica un’e-mail di conferma di avvenuta registrazione.

**NOTA BENE – A questo punto la squadra è registrata, ma non iscritta ufficialmente. Affinché l'iscrizione venga ufficializzata, l'amministratore/organizzatore dovrà prima controllare che i dati inseriti dagli studenti siano corretti. Solo a quel punto il capitano/responsabile riceverà sulla propria posta elettronica un'ulteriore e-mail di avvenuta iscrizione.**



**A questo punto il capitano/responsabile dovrà attendere che anche i suoi compagni di squadra effettuino la propria registrazione alla squadra.** (E' inutile tentare di concludere la registrazione della squadra prima di aver raggiunto il numero minimo di partecipanti per ognuna di essa. Il sistema non lo permette).

**Una volta che tutti i suoi compagni si sono iscritti** il capitano/responsabile procede alla registrazione ufficiale della squadra. Sulla propria Home Page una volta loggato avrà il **riepilogo** delle squadre che lui ha creato per i vari tornei (nell'esempio Paolo Rossi ha creato la squadra Pincopallino per il torneo "test mat" e la squadra roma per il torneo "Prova\_Matricola Cup1"). Dovrà cliccare sul tasto **"Gestisci"** della squadra della quale vorrà completare l'iscrizione.

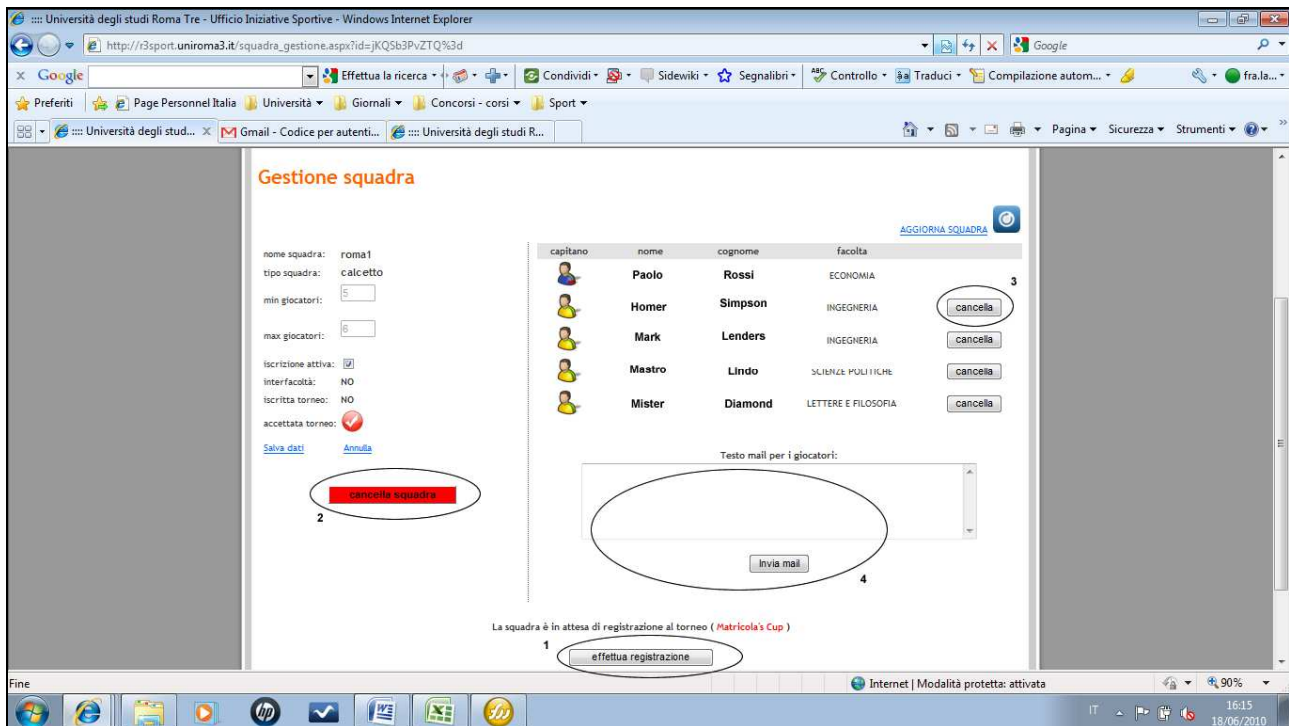
The screenshot displays a user interface for a sports management system. At the top, it greets the user as "Benvenuto Paolo Rossi" and includes navigation icons for home, profile, team, and refresh. Below this is the "Anagrafica" (Personal Data) section, listing the user's name (Paolo Rossi), faculty (SCIENZE POLITICHE), tax code (PLMROSS100H50H100J), and gender (M).

The main content is divided into two columns: "Funzionalità" (Functionality) and "Iscrizioni" (Registrations). Under "Funzionalità", there is a "Crea squadra" button and a table of existing teams. The table has columns for "Squadra", "Torneo", "Iscrizione" (with a lock icon), "Iscritti" (number of registrants), "Accett. torneo" (with a checkmark icon), and a "Gestisci" button. Two teams are listed: "pincopallino" for the "test mat" tournament with 3 registrants, and "roma" for the "Prova\_Matricola Cup1" tournament with 6 registrants. The "Gestisci" button for the "pincopallino" team is circled in red.

The "Iscrizioni" section contains buttons for "Inscriviti ad un torneo Singolo" and "Inscriviti ad un torneo a Squadre", along with a "Dettagli singoli" button. A red message at the bottom states "Non sei iscritto ad alcun torneo singolo!".

Squadra	Torneo	Iscrizione	Iscritti	Accett. torneo	Gestisci
pincopallino	test mat	🔒	3	✅	Gestisci
roma	Prova_Matricola Cup1	🔒	6	✅	Gestisci

A questo punto il capitano/responsabile potrà registrare definitivamente la propria squadra:



Cliccando su **“effettua registrazione”** (1) il capitano/responsabile invia all’amministratore la richiesta di iscrizione ufficiale e immodificabile della propria squadra con l’elenco dei giocatori. Prima di inviare tale richiesta il capitano/responsabile può **cancellare completamente la propria squadra** (2), **cancellare dalla rosa un giocatore** (3) o **inviare ai suoi compagni di squadra una comunicazione** (4). Una volta inviata la richiesta di registrazione ufficiale il capitano/responsabile riceverà un’e-mail di conferma sulla propria posta elettronica.

**NOTA BENE – La richiesta di iscrizione definitiva da parte del capitano/responsabile all’amministratore/organizzatore deve essere approvata da quest’ultimo che, una volta effettuati i controlli, invierà un’e-mail di avvenuta iscrizione al capitano/responsabile della squadra.**

### **C. Iscrivere ad un torneo a squadre**

Gli altri studenti che vorranno iscriversi a quella squadra dovranno loggarsi con la propria password e nella Home Page cliccare su **“Iscriviti ad un torneo a squadre”**

**Benvenuto**

**Anagrafica**

Nome: **Paolo**      Facoltà: SCIENZE DELLA FORMAZIONE  
 Cognome: **Rossi**      Cod. Fiscale: **RSSPLO100H15H100I**  
 Sesso: **M**      Matricola: **NO**

---

**Funzionalità**

Squadra	Torneo	Iscrizione	Iscritti	Accett. torneo	
A	Green Volley 3vs3		3		<input type="button" value="Gestisci"/>

**Iscrizioni**

**Non sei iscritto ad alcun torneo singolo!**

**Selezionare il torneo** a cui ci si vuole iscrivere

Home | Chi siamo | Attività | Blog | **Iscrizione ai tornei** | Comunicazione |

**Iscrizione ad un torneo a squadra**

Scegli il torneo a Squadre al quale iscriverti:

Architettura   Economia   Giurisprudenza   Ingegneria   Lettere e Filosofia   Scienze della Formazione   F.M.E.N.   Scienze Politiche

Si aprirà la pagina del Torneo prescelto. In basso a destra lo studente per iscriversi dovrà obbligatoriamente inserire la propria **e-mail** (1) e il proprio **cellulare** (2). Poi dovrà trovare la squadra con cui vorrà giocare e cliccare su **“Gioca in questa squadra”** (3).

In questo esempio compare solamente la squadra creata da Paolo Rossi. Nella realtà, una volta iscritte più squadre, queste verranno visualizzate una sotto l'altra e lo studente dovrà trovare la propria squadra nell'elenco.

**NOTA BENE – Uno studente per ogni torneo non può iscriversi a più di una squadra. Il capitano/responsabile ha la facoltà di non accettare l'iscrizione di uno studente e quindi di cancellarlo dalla rosa della propria squadra, questo per evitare che qualcuno si iscriva ad una squadra in maniera casuale o senza il permesso del resto della squadra.**








## Iscrizione ad un torneo a squadra

Scegli il torneo a Squadre al quale iscriverti: Matricola Cup Iscriviti



Nome torneo: Matricola Cup

Torneo attivato: ✔

Torneo misto: ✘

Per sole matricole: ✔

Minimo squadre partecipanti: 2

Massimo squadre partecipanti: 16

Tipo\_squadra: calcetto

Minimo giocatori squadra: 6

Massimo giocatori squadra: 10

Iscrizione: 🔒

**Note:**  
 Giovedì 15 luglio a partire dalle ore 17.30 si terrà il Torneo di calcio a 5 maschile "Matricola Cup" presso il Centro sportivo universitario "Le Torri" - Lungotevere Dante, snc. Il torneo è riservato esclusivamente a squadre formate da studenti regolarmente iscritti al primo anno all'Università degli Studi Roma Tre. La partecipazione è gratuita.

Email e cellulare obbligatori per la registrazione!

1      2  
 Mat...      Cell...

Squadra	Alias	Tipo squadra	Min/Max giocatori	Capitano	Capitano	Iscrizione	Interfacoltà	Facoltà	Iscritta
Matricola	mat	calcetto	3/5	418305	<b>Paolo Rossi</b>	<span style="color: gold;">🔒</span>	NO	---	NON HA COMPLETATO la registrazione al torneo

gioca in questa squadra  
3

Una volta spinto il bottone "Gioca in questa squadra" lo studente riceverà un'e-mail di conferma sulla propria posta elettronica

**Registrazione giocatore squadra** Posta in arrivo | X

[mostra dettagli](#) 16.04 (0 minuti fa) Rispondi a tutti


R3 - Lo sport per gli studenti di Roma Tre

Associazione effettuata con successo  
 dello studente VALERIO  
 come giocatore della squadra Matricola

